**TABELA SCRUM – EQUIPE JONNY**

**1º QUADRO**

**DATA: 27/03 – 09/04 – 2023**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **HISTÓRIA** | **O QUE SERA FEITO** | **EM PROGRESSO** | **TESTADO** | **FEITO** |
| **PROGRAMAÇÃO** | Programar o movimento do personagem (Frans) | Criar modelo de prédio (Jonny) |  |  |
| 1 – Importar as animações |  | Criar piso de cidade (Jonny) |  |  |
| 2 – Configurar os objetos |  | Produzir efeito sonoro: movimento (Vitoria) |  |  |
| 3 – Criar classes |  |  |  |  |
| 4 – Classe: MacMix (personagem) |  |  |  |  |
| 5 – Definir nomes |  |  |  |  |
| 6 – Criar método de movimento |  |  |  |  |
| 7 – Conf. movimento |  |  |  |  |
| 8 – Conf. som |  |  |  |  |

RISCO

REGULAR

MODERADO